

Baden Pokal 2018

Mannschafts- und Einzelwettbewerb für Kinder und Jugendliche

1. Termine

Samstag, 28. April – GC Gröbernhof

Samstag, 23. Juni – GC Ortenau

Freitag, 27. Juli – GC Urloffen

Sonntag, 16. September – GC Tuniberg

Sonntag, 23. September – Freiburger GC

2. Teilnehmer

Kinder und Jugendliche bis einschließlich Jahrgang 2000 (Team Rot und Team Gelb bzw. Jahrgang 2002 (Team Orange) der teilnehmenden Clubs.

3. Spielbedingungen

Das Wettspiel wird nach den offiziellen Golfregeln und den jeweils gültigen Verbandsordnungen des BWGV, insbesondere dem Ligastatut ausgetragen. Mannschaftsmitglieder oder Mannschaftskapitäne dürfen als Caddies eingesetzt werden. Strafe für Verstoß: Disqualifikation des betroffenen Spielers.

4. Austragung

An jedem Spieltag des Baden Pokals werden drei vorgabenwirksame Teamwettbewerbe gespielt:

Team Orange

Modus: Einzel-Zählspiel nach Stableford über 9 Löcher von orangefarbenen Abschlägen bzw. grünen Abschlägen.

Teilnehmer: Mädchen/ Jungen ab Jg. 2002 bis Stammvorgabe -37.

Team Rot

Modus: Einzel-Zählspiel nach Stableford über 9 Löcher von roten Abschlägen.

Teilnehmer: Mädchen/ Jungen ab Jg. 2000 und jünger mit Stammvorgabe von -4,5 bis -53.

Team Gelb

Modus: Einzel-Zählspiel nach Stableford über 18 Löcher, Mädchen von roten und Jungen von gelben Abschlägen.

Teilnehmer: Mädchen/ Jungen ab Jg. 2000 und jünger mit Stammvorgaben von +5,0 bis -26,5.

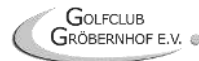
Wertung: Teamwertung: Die Summe der drei besten Netto-Ergebnisse (Team Orange, Team Rot) bzw. Brutto-Ergebnisse (Team Gelb) pro Team und Spieltag ergibt die Reihenfolge in der Teamwertung.

Einzelwertung: Jeder teilnehmende Spieler wird in einer Einzelrangliste geführt. Die Summe der fünf besten Netto-Ergebnisse (Team Orange, Team Rot) bzw. der fünf besten Brutto-Ergebnisse (Team Gelb) ergibt die Rangfolge.

Startraster: In allen Wettbewerben in 3er-Gruppen mit aufsteigender Stammvorgabe nach dem Schema A1, B1, C1 | D1, E1, A2 | ...

Zähler: Jede Spielergruppe des Team Orange bekommt einen Begleiter zugeteilt, jeder Club meldet mindestens einen Zähler pro 3 gemeldete Spieler.

Die Spielergruppen des Team Rot, bei denen eine Begleitung sinnvoll erscheint, erhalten ebenfalls einen Begleiter, den der Club stellt.



5. Mannschaften

Ein Club kann pro Spieltag maximal 18 Spieler melden. Jedes Team besteht aus mindestens einem und maximal acht Mädchen und/ oder Jungen.

Sofern ein Spieler des Team Orange zum Zeitpunkt des Meldeschlusses für das erste Gruppenspiel über eine Clubvorgabe niedriger oder gleich -37 verfügt, kann der Spieler über die gesamte Saison sowohl in Team Orange als auch im Team Rot oder Team Gelb eingesetzt werden, wenn er eine Stammvorgabe der Vorgabenklasse V bis I erreicht.

6. Frist zur Abgabe der Mannschaftsmeldungen

Die Mannschaftsmeldung muss spätestens bis drei Tage vor dem Wettspiel, 18.00 Uhr an den austragenden Club erfolgen. Änderungen der Mannschaftsmeldung sind bis zum Beginn des Wettspiels jedes Teams möglich.

Gleichzeitig mit der Mannschaftsmeldung wird ein Kapitän gemeldet, welcher der Mannschaft/ den Mannschaften gemäß Regel 8, Anmerkung und Belehrung erteilen darf. Für jedes der drei Teams kann je ein Kapitän gemeldet werden.

7. Stechen

Einzelwertung

Bei gleichen Ergebnissen um einen Platz in der Einzelrangliste entscheidet der Vergleich des besten Ergebnisses, welches ein Spieler in die Ranglistenwertung eingebracht hat. Bei Punktgleichheit entscheidet der Vergleich des zweitbesten in die Wertung eingebrachten Ergebnisses. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das Los.

Mannschaftswertung

Endet die Gruppenphase mit Punktgleichheit von Mannschaften auf Platz eins, entscheidet der Vergleich der Ergebnisse in der Teamwertung beim Spiel auf dem Platz des punktgleichen Kontrahenten. Die Mannschaft mit der höheren Netto-/ Bruttopunktzahl gewinnt das Stechen. Bei weiterer Punktgleichheit entscheidet das Los.

8. Preise

Preise für das Team mit den meisten Netto- (Team Orange, Team Rot) bzw. Bruttopunkten (Team Gelb). Preise für die sechs Besten der Einzelranglisten.

9. Spielleitung

Die Spielleitung hat der ausrichtende Club.

10. Meldegebühr

Keine. Jeder teilnehmende Club beteiligt sich aber anteilig an den Kosten für die Preise für die Einzelspieler und Mannschaften.

11. Siegerehrung

Die offizielle Bekanntgabe der Ergebnisse nach jeder Runde erfolgt schnellstmöglich nach Beendigung eines Wettspiels durch die örtliche vom Club eingesetzte Spielleitung.

12. Übungsrunden

Ein Anrecht auf eine gebührenfreie Übungsrunde besteht nicht.

13. Änderungsvorbehalt

Die Jugendwarte der teilnehmenden Clubs haben in begründeten Fällen das Recht, diese Ausschreibung zu ändern. Nach dem ersten Spieltag sind Änderungen der Ausschreibung nur bei Vorliegen außergewöhnlicher Umstände zulässig.